

Istruzioni compilazione modulo censimento rimborsi pregressi.

Per una miglior lettura e una migliore trasferibilità il modulo va compilato a mezzo computer, inserendo il proprio cognome, nome, indirizzo e-mail e recapito telefonico. Inserire inoltre codice meccanografico senza codice di controllo e Sezione di appartenenza.

Vanno inserite le gare che risultano non pagate relativamente a tutte le categorie dirette da Associati a disposizione OTR e OTS (CRA e Sezione).

Per gare pregresse si intendono le gare di Tornei e Amichevoli disputate in data antecedente il 09 giugno 2008 e tutte le altre gare con data antecedente il 01 luglio 2008.

Le eventuali gare vanno inserite dalla stagione più lontana a quella più recente, rispettando l'ordine di data.

Occorre inserire per ciascuna gara, la stagione sportiva, il ruolo, il tipo di gara, la categoria, la sigla (se Torneo, con cui è stata inserita in Sinfonia), la data (esatta !!!), l'ora (ci possono essere più gare dello stesso Associato nella stessa data a ore diverse) , il numero di lettera di designazione e le Società dirette.

I moduli debitamente compilati in tutte le parti di competenza, vanno inviati , tramite Sezione (con dichiarazione a mezzo e-mail del Presidente di Sezione) al CRA Lombardia, che integrerà i dati mancanti e trasmetterà la documentazione alla Segreteria AIA ricevendone poi un esito di verifica.

Le Sezioni e gli Associati interessati (se muniti di casella e-mail) verranno informati dell'esito della verifica.

Inserire eventuali note nell'apposito spazio relativamente ad anomalie nei rimborsi della stagione corrente (ad es. mancato ricevimento delle gare fino ad ottobre 2008, mancato ricevimento di tutte le gare dirette, ricevimento assegni anziché bonifico bancario come richiesto.....)

Si prega di attenersi scrupolosamente alle istruzioni comunicate con la presente. Non verranno accettati moduli con dati mancanti o inviati direttamente al CRA.

Raccomandiamo la massima precisione, attenzione e serietà nella compilazione.

Grazie
CRA LOMBARDIA